**Pravidla hry Lovci perel**

**Rok 2022 V. ročník**

**Hra Lovci perel mění čtení v dobrodružství a z práce s knihou dělá zábavu. Vybrané dětské knížky se  ve  hře stávají perlorodkami a přinášejí svým čtenářům zajímavý zisk v podobě „perel“ a odměny ve  speciální knihovnické měně Morionech.**

**Hra začíná 2. března a končí 26. října 2022.**

**Kouzelný krámek se otevře v měsíci listopadu 2022.**

**Vyhlášení vítězů proběhne v listopadu 2022.**

**Pravidla:**

1. Paní knihovnice vyplní tvou kartu Lovce perel, kterou si ponechá na zapisování tvých úlovků.

2. V dětském oddělení naší knihovny najdeš knihy, které mají na hřbetu symbol mušle – perlorodky.

3.   Tu, která tě zaujme, si vypůjčíš domů.

4.   Spolu s touto knihou ti paní knihovnice dá seznam otázek, které se týkají obsahu knihy.

Otázky jsou označené jako povinné a nepovinné.

5.   Po přečtení knihy odpovíš na povinné otázky, a pokud budeš chtít, i na ty nepovinné a vše

odevzdáš paní knihovnici při vrácení knih.

6.   Paní knihovnice otázky zkontroluje a následně tě odmění:

* jedna PERLA za přečtení knihy a správné odpovědi na povinné otázky
* jedna PERLA za namalovaný obrázek ke knize – podmínka odevzdání karty s povinnými otázkami
* za zodpovězené nepovinné otázky získáš honorář ve speciální knihovnické měně Morionech

(za každou nepovinnou otázku získáš 50 Morionů)

* při návštěvě knihovny si smíš odnést domů maximálně 3 knihy, označené jako PERLORODKY

Získané perly budou vystaveny v knihovně v dětském oddělení se jménem lovce perel. Každý tak uvidí, jak jsou na tom s lovem perel ostatní hráči.

**Podmínkou získání perly je nejen vyplnění hrací karty, ale také vrácení knih do 1 měsíce.**

**SOUTĚŽÍ SE VE 2 KATEGORIÍCH:**

**I. kategorie: ZŠ 1. - 5. třída**

**II. kategorie: ZŠ 6. - 9. třída**

**První 3 nejpilnější lovci z každé kategorie získají věcnou cenu a každý lovec**

**obdrží diplom, nasbírané perly a odměnu.**

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/>